



## Beschreibung

Das HTH URSDE ist ein Rohrschalldämpfer mit Doppellippendichtung zum Anschluss an Luftleitungen. Der Corpus ist ein vierkantiger Kanal aus verz. Stahlblech.

## Einsatzbereich

- Wohneinheiten
- Büros
- Öffentliche Einrichtungen (Gemeindezentren, Behörden, Kindergärten, Schulen)

## Vorteile

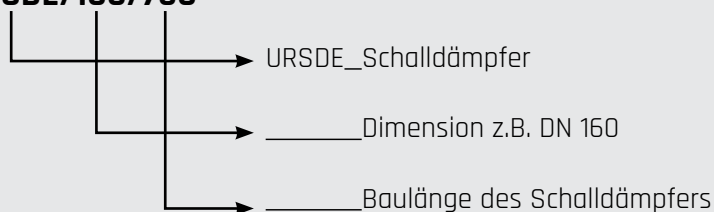
- Begrenzung der Schalldämmwerte
- diverse Dimensionen und Baulängen zur Auswahl

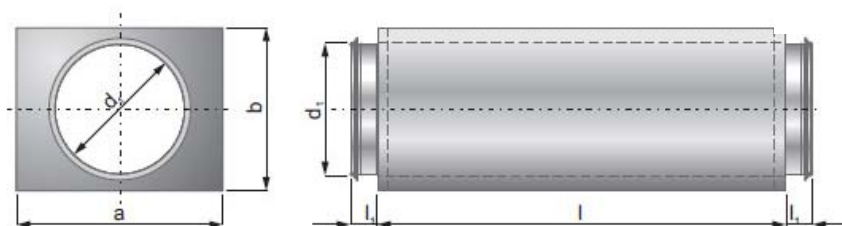
## Material und Eigenschaften

- Außenmantel            verzinktes Stahlblech
- Innenmantel            verzinktes Lochblech
- Dämmmaterial          Mineralwolle
- maximale Betriebstemperatur +100°C
- Hersgestellt ohne Silikon nach DIN EN 1506
- Luftgeschwindigkeit max. 20m/s
- Luftüberdruck            max. 2000 Pa
- Luftunterdruck          max. 1500 PA

## Variantencode

**URSDE/160/750**





### Abmessungen

Variantencode	a (mm)	b (mm)	d <sub>1</sub> (mm)	l (mm)	l <sub>1</sub> (mm)	Gewicht (kg)**
URSDE/100/500	210	160	100	500	35	4,8
URSDE/125/500	240	180	125	500	35	6,0
URSDE/160/500	280	220	160	500	35	7,2
URSDE/200/500	330	250	200	500	35	5,7
URSDE/250/500	390	310	250	500	35	7,1
URSDE/315/500	450	370	315	500	55	8,5
URSDE/400/500	550	460	400	500	55	7,1
URSDE/100/1000	210	160	100	1000	35	16,5
URSDE/125/1000	240	180	125	1000	35	13,2
URSDE/160/1000	280	220	160	1000	35	16,7
URSDE/200/1000	330	250	200	1000	35	20,1
URSDE/250/1000	390	310	250	1000	35	17,3
URSDE/315/1000	450	370	315	1000	55	21,9
URSDE/400/1000	550	460	400	1000	55	26,5

### Schalldämmwerte in Db bei entsprechenden Frequenzen

Variantencode	63 Hz	125 Hz	250 Hz	500 Hz	1000 Hz	2000 Hz	4000 Hz	8000 Hz
URSDE/100/500	9	12	12	22	43	44	30	19
URSDE/125/500	7	9	12	22	34	35	24	13
URSDE/160/500	5	7	11	19	27	26	15	11
URSDE/200/500	4	6	9	15	24	18	8	8
URSDE/250/500	4	5	7	16	20	16	7	6
URSDE/315/500	2	4	7	15	16	10	5	5
URSDE/100/1000	16	18	24	41	49	50	49	31
URSDE/125/1000	18	15	22	38	50	49	46	22
URSDE/160/1000	10	11	20	35	49	50	23	18
URSDE/200/1000	10	12	16	30	45	37	15	13
URSDE/250/1000	11	8	15	31	40	27	13	9
URSDE/315/1000	9	9	14	27	34	19	9	9